

ALEMSIANO

EDITOR DE CONDUCCIÓN

Balance de vehículos y configuración de conducción para FiveM

Balancear no significa homogeneizar.
Rendimiento coherente. Personalidad propia.

01 / EXPERIENCIA PRÁCTICA

He trabajado directamente con 95 vehículos dentro de un servidor de FiveM: diagnóstico, ajustes coordinados y balance por clases. Mi experiencia sigue en desarrollo; la práctica, las observaciones de otros y la repetición de pruebas guían mi trabajo.

95	VEHÍCULOS TRABAJADOS	05	06	18	39	27
		CLASE C	CLASE B	CLASE A	CLASE S	POR CONFIRMAR

27 clases por confirmar. Tracción documentada: AWD 17 / RWD 13; sin documentar: 65.

REFERENCIAS DE BALANCE DEL PROYECTO ANTERIOR

fInitialDriveMaxFlatVel

C	B	A	S
180-190	195-200	210-215	230-245

Valores aproximados del archivo, **no velocidades reales en km/h ni reglas universales**. Resistencia aerodinámica, transmisión, fuerza, inercia, modelo y mejoras del servidor intervienen en el resultado.

DIVERSIDAD CON IDENTIDAD

Sedanes y lujo, SUV y camionetas, deportivos y superdeportivos, hiperdeportivos, clásicos, eléctricos, JDM, preparaciones de carrocería, vehículos de aceleración, policiales y **5 motocicletas**. Cada vehículo conserva su carácter.

Porsche Daytona: variante exacta no conservada. Corvette C9: nombre aportado; el objetivo aproximado de 320 pertenece al proyecto anterior, sin resultado final medido ni unidad indicada en esa entrada.

10 CASOS. UN MISMO CRITERIO.

Identificar el comportamiento, revisar el conjunto y volver a probar.

01 / CLASE C

Mercedes-Benz G65

Síntoma. Con mejoras, la velocidad quedaba fuera de clase.

Revisión. Resistencia aerodinámica, marchas, fuerza, inercia y velocidad base.

Aprendizaje. La revisión conjunta lo contuvo en su clase; MaxFlatVel no es un limitador absoluto.

02 / CLASE A

Tesla Model S

Síntoma. Mal giro, rebote y latigazo al enderezar.

Revisión. Centro de masa, inercia, dirección, tracción, suspensión y control del balanceo.

Aprendizaje. Valores razonables por separado pueden producir una respuesta artificial al combinarse.

03 / CLASE S

Porsche GT2 RS

Síntoma. Agarre artificial y ruedas forzadas en curva.

Revisión. Menos agarre; carga aerodinámica, tracción, dirección, inercia y balanceo.

Aprendizaje. Más agarre no siempre mejora la conducción.

04 / CLASE S

Ferrari LaFerrari

Síntoma. Aceleración extraña y motor forzado a bajas RPM.

Revisión. Marchas, fuerza, inercia, embrague y velocidad base.

Aprendizaje. La entrega de potencia requiere revisar también la transmisión.

05 / CLASE S

Chevrolet Camaro ZL1 Body Kit

Síntoma. La trasera se perdía y saltaba sobre irregularidades.

Revisión. Inercia Z, fuerza y tracción junto con recorrido, amortiguación y balanceo.

Aprendizaje. Tracción y suspensión deben trabajar juntas.

06 / CLASE A

Audi RS5

Síntoma. Suspensión seca y mucho rebote.

Revisión. Fuerza, compresión, extensión, recorrido y centros de balanceo.

Aprendizaje. Un deportivo puede ser firme sin responder con sequedad artificial.

07 / CLASE S

Nissan R35 GTR

Síntoma. El primer balance todavía rebotaba muy seco.

Revisión. Una nueva prueba abrió una segunda iteración de suspensión.

Aprendizaje. Los números no cierran el trabajo: decide la conducción en el juego.

08 / CLASE S

Lexus LC500

Síntoma. Gran turismo RWD: rebotaba y le costaba girar.

Revisión. Más rotación; inercia Z, dirección, tracción lateral, reparto y recorrido.

Aprendizaje. V1 > prueba > observaciones > V2. La intención se contrasta al conducir.

09 / CLASE S

Dominator Police

Síntoma. Giro difícil y neumáticos demasiado forzados.

Revisión. Reconstrucción amplia tras los ajustes mínimos: AWD, dirección, agarre, suspensión e inercia.

Aprendizaje. Una base muy desajustada puede requerir reconstrucción.

10 / CLASE S

Koenigsegg Jesko 2021

Síntoma. Vehículo extremo con necesidades de estabilidad y giro.

Revisión. Control trasero, dirección, inercia y agarre lateral.

Aprendizaje. Su personalidad requiere criterios distintos a los de un sedán o una SUV.

PROBAR. ESCUCHAR. VOLVER A AJUSTAR.

EL COMPORTAMIENTO EN EL JUEGO TIENE PRIORIDAD

01	02	03	04
Configuración base	Prueba de manejo	Diagnóstico	Ajuste coordinado
05	06	07	08
Segunda prueba	Observaciones	Refinamiento	Balance final

SUSPENSIÓN EN DESARROLLO

Firmeza con absorción.

Busco recorrido suficiente, compresión progresiva y extensión controlada: carrocería estable, contacto de neumáticos y ausencia de un segundo rebote fuerte.

SUV, lujo y camionetas pueden absorber más. Un deportivo puede ser firme sin reaccionar con sequedad artificial. El criterio se refina con pruebas; no hay una combinación universal.

PARÁMETROS QUE INTERACTÚAN

Vehículo y masas

Masa, resistencia y carga aerodinámicas, centro de masa e inercia.

Motor y transmisión

Reparto, marchas, fuerza, inercia, embrague y MaxFlatVel.

Control y tracción

Frenos, dirección, curvas, pérdidas y reparto de agarre.

Suspensión y carrocería

Fuerza, amortiguación, recorrido y centros de balanceo.

BALANCE POLICIAL

Estabilidad, previsibilidad, comodidad y persecución. El proyecto anterior usó una ventaja de referencia de unos 15 km/h reales frente a un civil equivalente, sujeta a las reglas del servidor.

EXPERIENCIA PRÁCTICA / APRENDIZAJE CONTINUO

Mi experiencia todavía está creciendo. Busco aportar en un servidor serio, seguir su sistema de clases y aprender de personas con más experiencia. Estoy abierto a recibir observaciones, repetir pruebas y corregir el trabajo para mantener un balance consistente.

CONTACTO DIRECTO / DISCORD

alemsiano ID 659998194188681257
discord.com/users/659998194188681257

PORTFOLIO COMPLETO

[alemsiano-handling.](#)
[pages.dev](#)